

Логопедическая игра «Лабиринт»

«Звук С»

Цель: Автоматизация звука С в словах и предложениях.

Описание игры:

1) Ребенок последовательно называет все картинки, начиная с картинки «Старт» и заканчивая картинкой «Финиш» (собака, сундук, самолет, санки, лиса, сумка, коляска, солнце, снеговик, бусы, весы, усы, сапоги, сом, поднос, свинья, Снегурочка, кактус).

2) Ребенок составляет предложения по образцу:

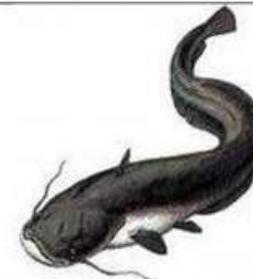
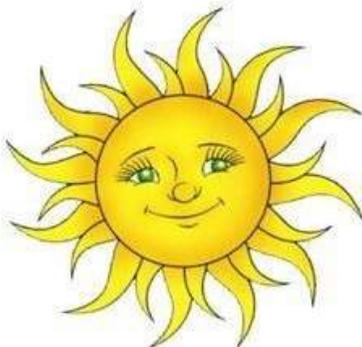
а) У нас дома собака. У нас дома сундук. И т.д.

б) У Сони есть собака. У Сони есть сундук. У Сани есть самолет. И т.д.

3) Ребенок составляет предложения по образцу, подбирая прилагательные к картинкам:

У Сани *смешная* собака, а у Сони *синий* сундук. У Сани *быстрый* самолет, а у Сони *новые* санки. У Сани *снежный* снеговик, а у Сони *веселое* солнце. У Сани *большая* коляска, а у Сони *маленькая* сумка. И т.д.

СТАРТ



ФИНИШ

