

10 словесных игр, которые развлекут всю семью

Они помогут скоротать время тем, кому очень-очень скучно, а заодно потренировать память и повторить правила орфографии. У этих игр есть огромный плюс: для них вообще не нужно никакого «спецоборудования». Играть можно дома (причём, не отвлекаясь от других дел: заодно, например, убирая игрушки), в машине и даже по телефону, когда ты вынужден сидеть в карантине.

1. «Две буквы»

Усложнённый вариант обычной игры в слова: надо придумать новое слово не на последнюю букву, а на две последних: *«петрушка — капуста — тарелка — каракатица — цапля — лягушка — карантин»*.

2. «Что в середине?»

Назовите 2 любые буквы: например, «Р» и «А». Задача других игроков придумать как можно больше слов, где «Р» будет первой, «А» — последней.

Количество букв в словах может быть любым. Ну вот навскидку: *«река», «рука», «роца», «репка», «рифма», «румба», «ракета», «рябина», «ромашка», «разведка» и даже «рекогносцировка»!*

3. «Собираем чемодан»

Тот, кто водит, говорит: «Я отправляюсь на дачу и беру с собой несколько важных вещей» и перечисляет 2–3. Фокус в том, что у всех этих вещей какой-то один общий признак. (Лучше выбирать что-то неочевидное). Например, он загадал, что берёт с собой всё жёлтое. И говорит: *«Беру бутылку масла и букет лютиков»*.

Игрокам надо задавать вопросы (А можно взять с собой велосипед? кота? учебник?), пытаясь вычислить, по какому же признаку вещи попадают в чемодан.

4. «Куда спрятались гласные?»

Назовите 2 (для детей постарше можно и 3,4) гласные: «И», «А». Надо быстро придумать слова, в которых эти гласные есть. Можно усложнить, договорившись, что они должны стоять в определённом порядке: *«лиса», «ива», «нива», «крапива», «синица»*.

5. «Угадай омонимы»

Загадываете пару омонимов (слов, одинаковых по звучанию и разных по значению) и описываете: «Это может быть маленьким и железным — шумным и мокрым» («ключ»). Какие ещё омонимы можно загадать? *«Лук, ласка, кисть, ручка, норка, лист, мышка, лавка, коса, киви, лисичка».*

6. «Что подходит?»

Называете любой признак — другие игрок должен быстро перечислить любые предметы, которые ему соответствуют: чем больше — тем лучше. Например, вы говорите «тёплый». Что подходит? *«Компот», «дождик», «объятия», «пожелания», «батарея»...*

7. «Пять слов»

В этой игра главное — держать быстрый темп. Тот, кто водит задаёт вопрос: «Что можно... написать?» Другой игрок должен быстро перечислить 5 слов: *«Письмо, сочинение, стихи, диктант, завещание».* Меняемся местами: «Что можно... разбить?» *«Вазу, чашку, сердце, лёд, тарелку».*

8. «Путаница»

Называете любое слово, перепутав в нём слоги или буквы, задача ребёнка — догадаться и назвать правильно. *«шокак — кошка», «фонсмарт — смартфон», «асморонид — смородина».*

9. «По алфавиту»

Надо перечислить все предметы, которые вы видите вокруг себя, начиная с первой буквы алфавита. Всё на «А», потом на «Б» и так далее. Например, в квартире это *«азалия», «антресоль», «альбом», «арка», «батон», «балкон», «бусы»...*

10. «Продолжи слово»

Водящий называет любой слог, игроки по очереди (как можно быстрее!) должны продолжить его так, чтобы получилось слово *«бе- — берёза, берег, бессонница, бег, бензин»...*